Retroalimentación y Diagnóstico

Miss: Jennifer Díaz Jofré

Teacher: Guillermo Ortiz Munizaga





NORTH AMERICAN COLLEGE HACIA UN FUTURO CON FE Build your future with faith





OBJETIVOS:

- Caracterizar las funciones y sus elementos.
- Representar gráficamente funciones inversas y la función potencia.
- Argumentar sobre la función inversa dada una función.
- Resolver problemas relacionados con la función potencia utilizando algoritmos.







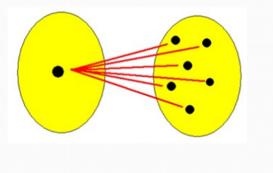
Relación

 Se habla de relación entre elementos de dos conjuntos diversos, cuando se cumple un cierto enunciado o condición.

Toda relación debe tener dos conjuntos (el de partida y el e

llegada, ejemplo:

UNO PARA TODOS.





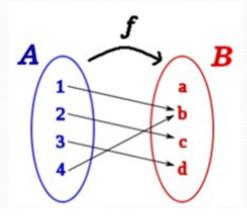


Función

 Una función es una relación que se establece entre un conjunto A y un conjunto B, y se escribe:

$$f: A \to B$$
 "f es una función de A en B"

Es decir, para cada elemento de A existe un único elemento en B.



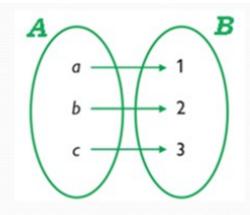




Función

Elementos de un función

- Toda función debe tener un conjunto de partida A (dominio de la función) y un conjunto de llegada B (codominio de la función).
- Todo elemento perteneciente al Dominio de la función se denomina preimagen, mientras que los elementos que pertenecen al codominio de la función se denomina imagen.



$$A = \{a, b, c\} \Rightarrow A = Dominio de f.$$

$$B = \{1,2,3\} \Rightarrow B = Recorrido de f.$$

Al conjunto que contiene a todas las imágenes se le denomina **Recorrido de B.**





- Una función se puede representar de diferentes maneras:
- Describiendo la función por medio de palabras. Por ejemplo, en la expresión "a cada número real se le asigna su doble", se establece $f:A \to B$ donde A es el conjunto de los números reales , y B es el conjunto cuyos elementos son, al menos, los números tales que cumplen la condición de ser el doble de cada elemento de A.
- Por medio de una expresión algebraica que relaciona las variables. Por ejemplo, f(x) = 2x.
- Usando una tabla de valores, en la que se asignan algunos valores para las variables independientes en la primera fila o columna y se escriben sus respectivas imágenes en la segunda.
- Representando gráficamente en el plano cartesiano los pares ordenados (x , y) que cumplen y = f(x).





Formalización

• Las funciones de la forma y=mx, se llaman funciones lineales y al graficarlas se obtienen rectas que pasan por el origen .

• Las funciones de la forma y=mx+b, se llaman funciones afines, y al graficarlas se obtienen rectas que no pasan por el origen. El valor de b determina el punto de corte con el eje y.





Grafico de funciones

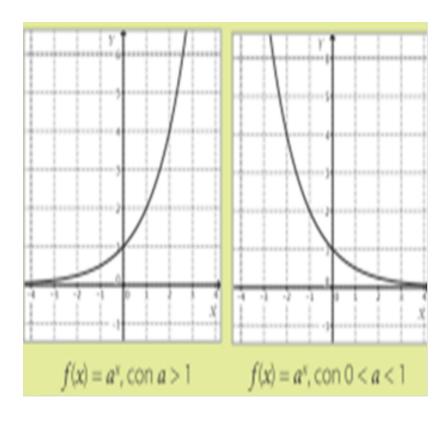
• A cada función $f: A \to B$ corresponde la relación AxB es decir $\{(a, f(a)); a \in A \ y \ f(a) \in B\}$. En otras palabras la pre-imagen de la función corresponde a la primera coordenada de un par ordenado (x, y), y la imagen corresponde a la egunda coordenada swl mismo par.





ANALIZAR LA FUNCION EXPONENCIAL

- Una función exponencial es una función de la forma f $(x) = a^x$, donde a es un número real positivo diferente de 1.
- El dominio de una función exponencial es el conjunto de los números reales
- El recorrido lo constituye el conjunto de los números reales positivos
- La orientación de la gráfica de f

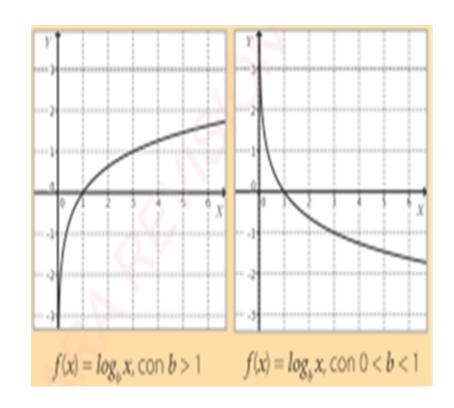




ANALIZAR LAS FUNCION LOGARÍTMICA.



- Una función logarítmica es una función de la forma $f(x) = log_b x$, donde b es un número real positivo diferente de 1.
- El dominio de una función logarítmica son los reales positivos, mientras que su recorrido son todos los reales
- La gráfica de la función logarítmica intercepta al eje X en el punto (1,0). No intercepta al eje Y, su asíntota es x = 0. Su orientación depende del valor de b.

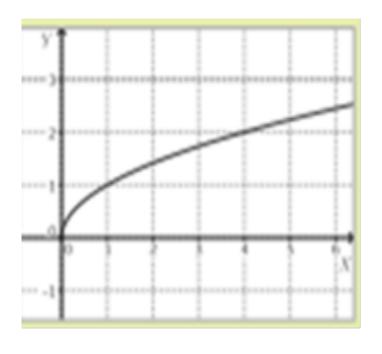








- Llamamos función raíz cuadrada a la función del tipo $f(x) = \sqrt{x}$
- Tanto el dominio de la función $f(x) = \sqrt{x}$ como su recorrido son todos los números reales positivos y el 0.

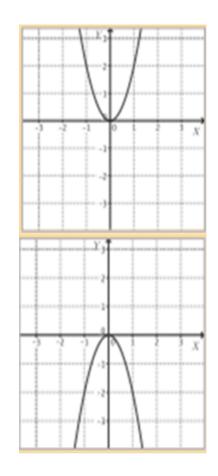






ANALIZAR LAS FUNCION CUADRÁTICA.

- Una función cuadrática es una función de la forma $f(x) = a^2 + bx + c$ donde a, b y c son números reales y a es distinto de 0.
- La representación gráfica de una función cuadrática es una curva llamada parábola, la cual abre hacia arriba si a> 0 y hacia abajo si a < 0.
- Se pueden combinar desplazamientos verticales y horizontales de modo que la gráfica de la función cuadrática $g(x) = (x h)^2 + k$, esté desplazada verticalmente en |k| unidades y horizontalmente en |h| unidades, respecto de la gráfica $f(x) = x^2$.
- El vértice de la gráfica de g se sitúa en (h , k).





Función exponencial $y = f(x) = a^x$, a > 0, $a \ne 1$



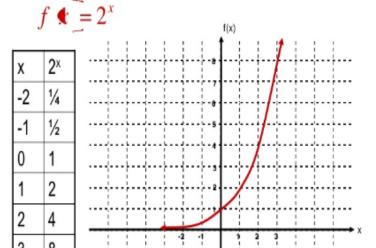
Dada $f(x) = 2^x$, determinar:

Su Dominio.

Su Recorrido.

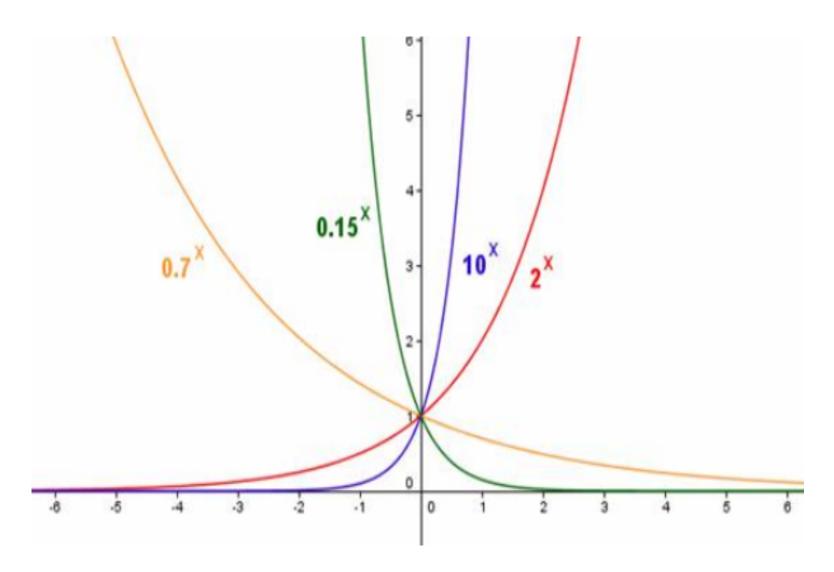
Su gráfica.

GRÁFICA









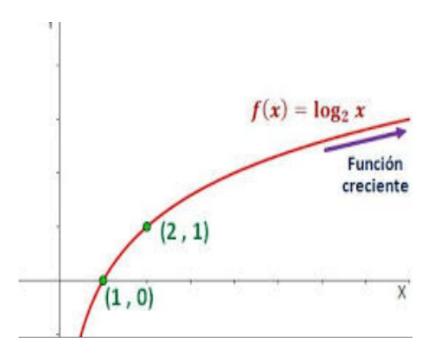


Función logarítmica:

$$y = f(x) = log_a x,$$

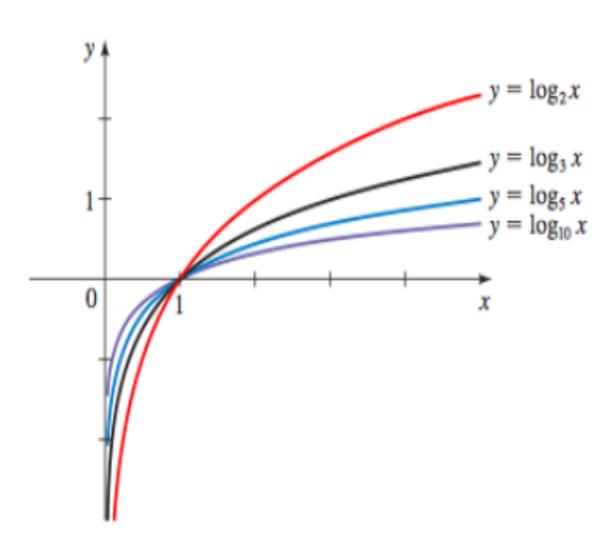


$$x > 0, a > 0, a \neq 1$$













FUNCION POTENCIA

La Función potencia, son todas aquellas funciones que son de la forma; $f(x) = a \cdot x^n$, donde a y n son números reales distintos de 0. La función potencia está definida para los números reales, entonces

f: R
$$\rightarrow$$
 R, ejemplos: f(x) = 2x², f(x) = x³, f(x) = x⁻⁴

Dominio y recorrido

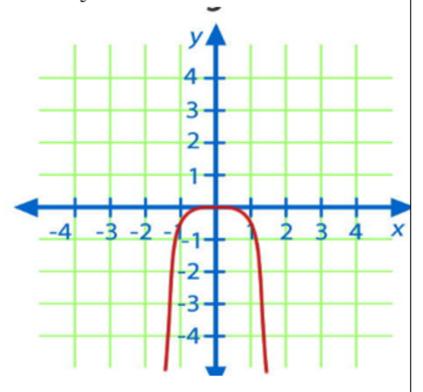
En el caso del **dominio** buscamos todos los valores del eje X, para los cuales existe grafico.

En el caso del **recorrido** buscamos todos los valores del eje Y, para los cuales existe grafico.

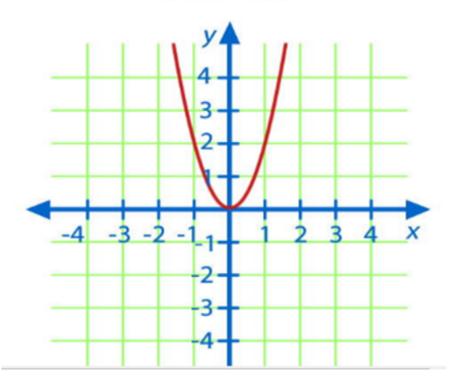




$$f(x) = \frac{-3}{5}x^6$$

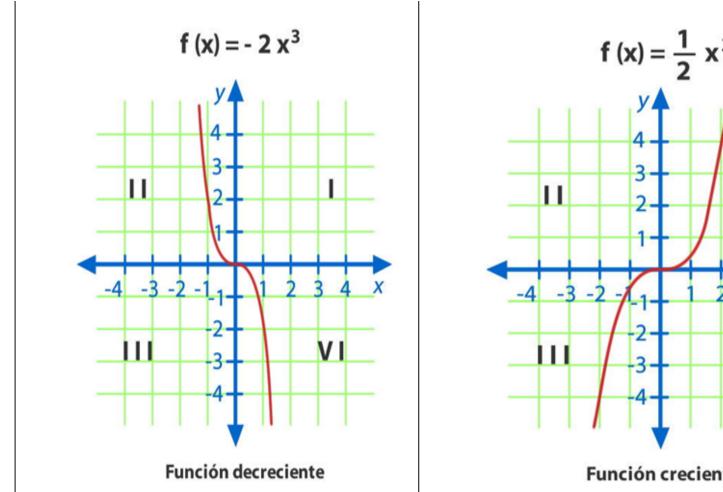


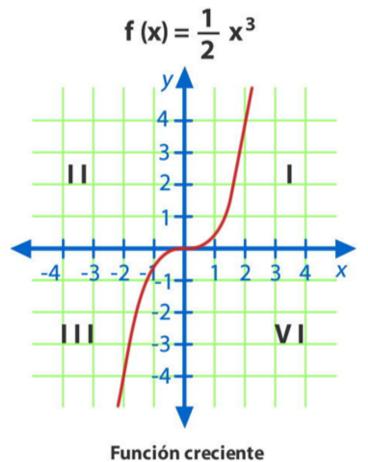
$$f(x) = 2 x^2$$





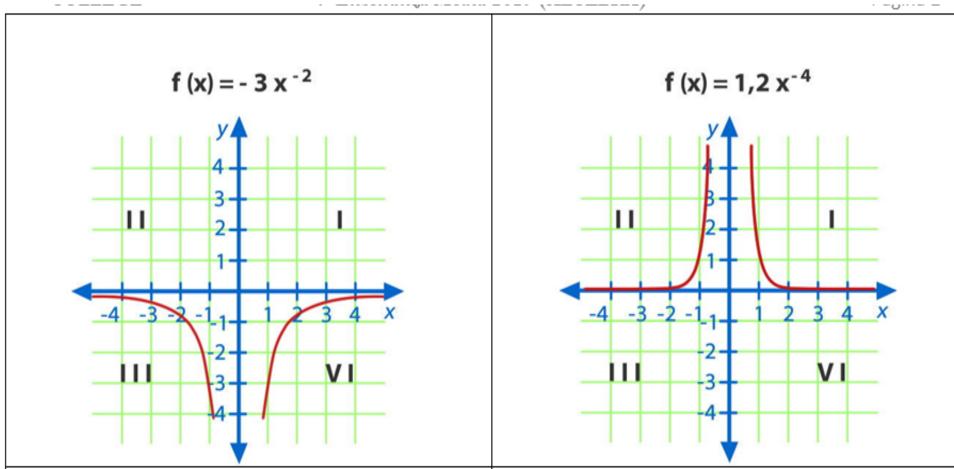






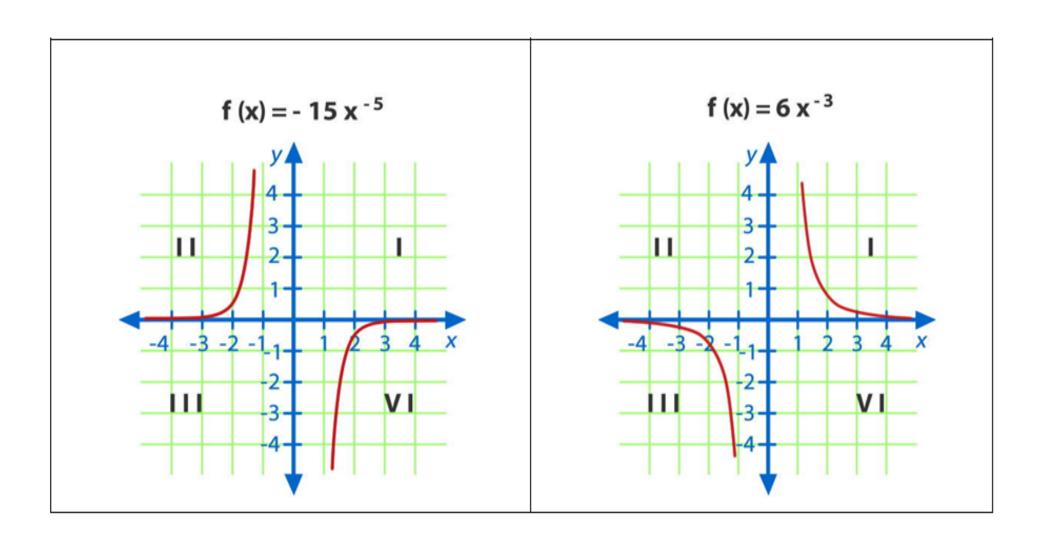














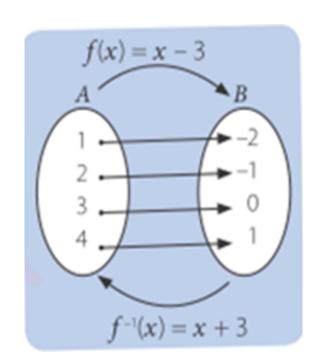


Función inversa

En el diagrama sagital se representa una función f y su inversa f^{-1} .

Si te fijas, el dominio de f equivale al recorrido de f^{-1} y el recorrido de f es el dominio de f^{-1} . Además, para que f^{-1} sea función, a cada elemento de B le corresponde una única pre imagen, de manera que f debe ser una Función biyectiva.

Por lo tanto, no todas las funciones tienen una inversa, es decir, solo tienen inversa aquellas funciones que son **biyectivas**.







Grafica de la función inversa

Para obtener la grafica de f(x) se refleja la grafica de f en la recta l: y = x

